

Jeux de cartes autour de *Mathieu Hildaf* de C. Mauri

Objectif : réaliser un jeu « des 7 familles » autour des personnages du roman

7 familles à créer :

1. La famille de Mathieu Hildaf :

- père : M. Rigor Hildaf (sous consul de Darnar) /
- mère : Emma Hildaf
- Juliette d'or (16 ans - habite au château du roi - très belle - danse - a un amoureux parmi les Elitiens)
- Juliette d'argent (11 ans - sage comme une image)
- Juliette d'airain (6 ans - très intelligente ; lit des encyclopédies depuis ses 4 ans - veut être la 1^{ère} à entrer à l'école de l'Elite astrienne)

2. Les Elitiens :

- capitaine des Elitiens : Louis Serra (35 ans - sombre et solitaire)
- Julius Maxima (silencieux et austère)
- Robin Tilleul (colosse - bonne humeur)
- pré Elitien
- Apprenti : Tristan Boidoré (brillant)

Les enfants

Les prétendants : Pierre Chapelier (12 ans - c'est mme Hildaf qui a payé sa candidature - réussite exceptionnelle à l'épreuve du prétendant)

Mathieu Hildaf

Roméo Pompous (10 ans)

Octave Jurançon (neveu du roi)

3. les animaux fantastiques :

- le chien à 4 têtes de Mathieu Hildaf : Bougetou- Le chat
- Les buses enchantées de la comtesse pour repérer les jeunes filles intruses dans l'Ecole : la 1^{ère} a un bec argenté (repère), la 2^e un bec vert (poursuit) et la 3^e bec rouge (coupe une mèche de cheveux)
- les nymphettes (Aurore)
- la foudre fantôme : biche au pelage argenté

4. Les personnalités officielles :

- le roi Abélard (le Grand Busier)

L'archiduc de Darnar

le consul de Darnar Arménon du Lac (très âgé)

Méphistos Pompous (sous-consul du Soleil) Anna pompous

L'école de l'Elite

- le baron Hudson directeur de l'Ecole

- la comtesse Armance Dacourt - directrice adjointe

maître Barjaut Magimel (1er Directeur de l'Elite)-

Dr Soupont (docteur à l'école de l'Elite)

- Dr Boitabon - Madame Chapelier (fait des chapeaux) - Marie-Marie du Château Boisé (a giflé Mathieu) --

Les jumelles Violette chargées de surveiller Mathieu Hildaf : Mélusine et Méchantine

Olivier Tilleul frère jumeau de Robin (journaliste à l'astre du jour)

Les sorciers

La grand-mère édentée (la sorcière Proserpine avec qui le roi se marie - piège de mathieu Hildaf)

Les Helios (êtres humains capables de vivre plusieurs siècles - pouvoirs redoutables et mystérieux)

mage Poucet Bergamote (il a conçu l'arbre infalsifiable de l'enveloppe de l'Elite - et le bêtisomètre)

Stadir Origan : mage (sorcier)

Les 6 frères Estaffes (ils ont juré à Louis Serra de ne plus pénétrer dans l'Ecole de L'Elite : c'est le serment rouge)

- parchemin rouge (document inviolable et irrévocable)
- les chiens Colosse qui gardent le serment rouge
- les statues des Capitaines tués par les Estaffes

Lieux :

manoir Hidualf (la tour des Enfants)

- château du Lac de la cité de Darnar (du roi) : la tour des Nobles (où logent les familles des consuls...)
- l'école de l'Elite

La galerie des Gouffres (lieu de la prophétie)

Objet magique de l'Ecole

- arbre doré de l'Elite
- la grille épineuse des Elitiens / la grille inviolable de l'Ecole (seul un Elitien peut y entrer)- les pupitres avec les registres
- la luid noire des Elitiens avec son arbre doré
- les lits (avec les plumes)

- montre mystérieuse (qui peut faire mourir quelques minutes)

- les bassins magiques (permettent de relier Darnar et Soleil)